

Filtros Utilizados **Matriz:** 20222 **Grade:** 20222**Curso:** JOGOS DIGITAIS**Modalidade:** TECNOLÓGICO**1º SEMESTRE**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1020.1	ENSINO E APRENDIZAGEM NA EDUCAÇÃO ONLINE	30	
1028.43	DIREITOS HUMANOS E DIVERSIDADE	60	
1030.61	FUNDAMENTOS DE BANCO DE DADOS	60	
1030.63	PENSAMENTO COMPUTACIONAL	60	
1031.06	FUNDAMENTOS DE INTELIGÊNCIA DE NEGÓCIOS	60	
1039.04	LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO	60	

**Total do Período:** 330**2º SEMESTRE**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1028.42	CRIATIVIDADE E INOVAÇÃO NAS ORGANIZAÇÕES	60	
1030.64	REDE DE COMPUTADORES	60	
1030.83	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	60	
1031.23	LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO ORIENTADOS A OBJETOS	60	
1031.24	FUNDAMENTOS DE JOGOS	60	
1031.25	INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO, INDÚSTRIA E MERCADO DE DADOS	60	
1031.26	PROJETO DE EXTENSÃO LAB JOGOS DIGITAIS I	100	

**Total do Período:** 460**3º SEMESTRE**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1028.34	COMUNICAÇÃO ASSERTIVA E INTERPESSOAL	60	
1030.95	COMPUTAÇÃO EM NUVEM	60	
1031.27	DESENVOLVIMENTO DE ROTEIROS	60	
1031.28	IMAGENS DIGITAIS	60	
1031.29	TÉCNICAS DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS I	60	
1031.30	MODELAGENS E CENÁRIOS 3D	60	
1031.31	PROJETO E DESIGN DE JOGOS	60	

**Total do Período:** 420**4º SEMESTRE**

Carga Horária Optativa: 30

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1030.74	BIG DATA E INTERNET DAS COISAS (IOT)	60	
1031.32	INTERFACE HOMEM-MÁQUINA	60	
1031.33	TÉCNICAS DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS II	60	
1031.34	CRIAÇÃO DE PERSONAGENS	60	
1031.35	PROJETO DE EXTENSÃO LAB JOGOS DIGITAIS II	100	
103613	GERÊNCIA DE PROJETOS	60	

**Total do Período:** 400**5º SEMESTRE**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1028.13	PLANEJAMENTO EMPREENDEDOR DE NEGÓCIOS	60	
1030.90	PROGRAMAÇÃO PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS	60	
1031.36	CLOUD COMPUTING	60	
1031.37	TÉCNICAS DE DESENVOLVIMENTO DE JOGOS III	60	
1031.38	JOGOS PARA REDES MULTIPLAYER E REDES SOCIAIS	60	
1039.28	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	60	

**Total do Período:** 360

Filtros Utilizados **Matriz:** 20222 **Grade:** 20222**Curso:** JOGOS DIGITAIS**Modalidade:** TECNOLÓGICO**OPTATIVAS**

<b>Código</b>	<b>Disciplina</b>	<b>CH</b>	<b>GRUPO</b>
1031.39	COMUNICAÇÃO DE DADOS	30	
1031.40	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	30	
1031.41	INTERAÇÃO HUMANO-COMPUTADOR	30	
103624	LIBRAS	30	

**Total do Período:** 120

Carga Horária Total Obrigatória: 1.970

Carga Horária Mínima Optativa: 30

Carga Horária Total de Extensão:

Carga Horária Total Atividades Complementares:

---

**Total do Curso:** 2.000